FRANCE JUDO

Ligue Centre-Val de Loire Judo-Jujitsu

Atelier Poules & Tableaux

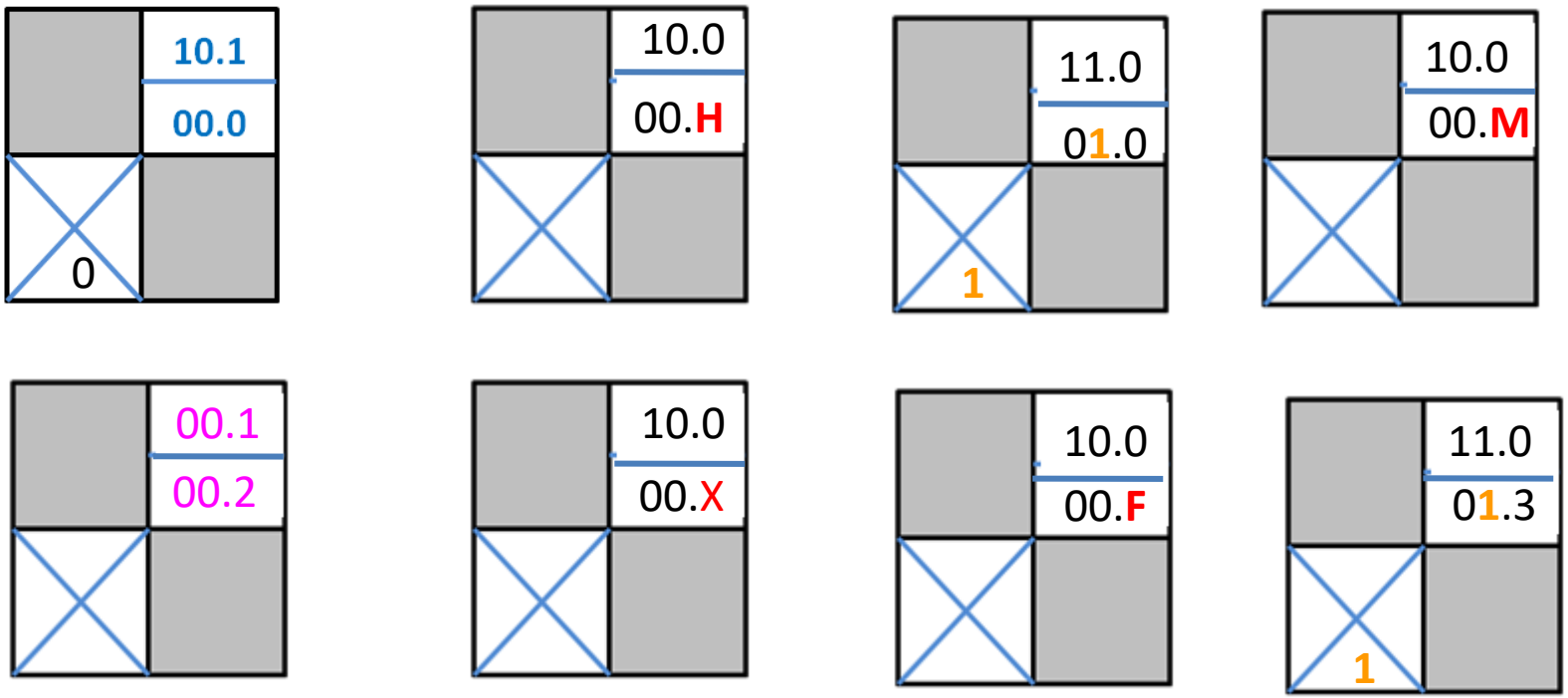
柔道

1 oct 22

I Rappels :

Notation :

Poules :

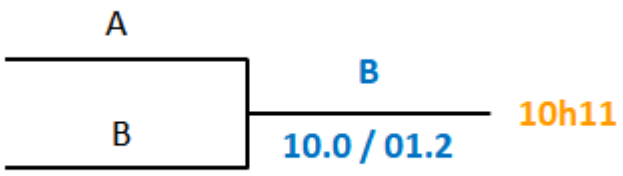


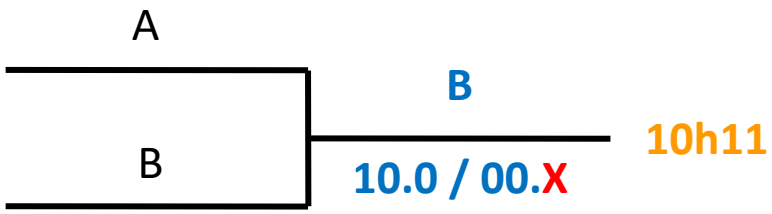
Le judoka qui prend **X** est rayé de la compétition

Le judoka qui est forfait **F**, qui abandonne **A** ou qui prend **H** peut reprendre la la compétition

Le judoka qui est arrêté par le médecin **M**, peut reprendre la compétition avec l'accord du médecin

Tableau :





De plus :

Ecrire lisiblement et les noms en **MAJUSCULE !**

Si erreur, il faut rayer proprement et ou mettre du blanco mais surtout ne pas faire de « pâtés » !

Mettre ses initiales sur les feuilles avec le numéro du tapis **.**

Noter les Heures de fin de combat !

Ordre combats : 1-2 3-4 1-3 2-4 1-4 2-3

10h11

Si 2 Waza-ari noter sur la feuille 02 et valider 02 sur le logiciel

Nous sommes 2 par table, nous nous vérifions mutuellement ! Aucune erreur ne doit partir à la table centrale. Nous sommes une équipe !

II Poules :

X

10 -0

00 -0

Poule 1 (Senior H +100) Tapis 0

Nom et prénom	Club	Grade		1	2	3	4	V	P	C
BLABLA Buche		1D	1		01	03	05			
GEGE Lulu		2D	2	01		06	04			
FLOPE Francois		1D	3	03	06		02			
GLAGLA Izor		CB	4	05	04	02				

Ordre combats : 1-2 3-4 1-3 2-4 1-4 2-3

10h11

X
1

10 -0

01 -0

柔道

Ne pas oublier de faire le classement même si la poule part en tableau après !

Poule 1 (Senior H +100)

Tapis 0

NOM et Prénom	Club	Grade	1	2	3	4	V	P	C
BLABLA Buche		(1D) 1		10 -0 00 -0	10 -0 00 -0	X	2	20	2
GEGE Lulu		(2D) 2	X		X	X	0	0	4
FLOPE Francois		(1D) 3	X	01 -0 00 -0		X	1	1	3
GLAGLA Izor		(CB) 4	01 -0 00 -0	10 -0 00 -0	10 -0 00 -0		3	21	1

Ordre combats : 1-2 3-4 1-3 2-4 1-4 2-3

ROTATION DES POULES :

Comment bien gérer la rotation des poules ?

<u>Exemple</u> 1: la table possède 2 poules (1 poule de « 5 » et 1 poule de « 3 »)

Objectif : éviter les temps de repos

Rappel : Bien regarder en bas des poules l'ordre des combats (sans oublier de noter l'heure de fin de combat)

1) Commencer par la poule de « 5 » en faisant les 2 premiers combats

2) Faire 1 combat sur la poule de « 3 »

3) Refaire 2 combats sur la poule de « 5 »

4) Répéter l'opération

<u>Exemple</u> 2: la table possède 3 poules (1 poule de « 5 » et 1 poule de « 3 » cat -60kg et 1 poule de 4 cat -73kg)

Objectif : éviter les temps de repos

Rappel : Bien regarder en bas des poules l'ordre des combats (sans oublier de noter l'heure de fin de combat)

1) Commencer par la poule de « 5 des -60kg» en faisant les 2 premiers combats en annonçant la catégorie de poids

2) Faire 1 combat sur la poule de « 3 des -60kg»

3) Faire 2 combats sur la poule de « 4 des -73kg» en annonçant la catégorie de poids

3) Refaire 2 combats sur la poule de « 5 » ….

4) Répéter l'opération

Nota : Dans ce cas si, il faut impérativement annoncer la caté de poids pour que les athlètes ne soient pas perdus .

柔道

P1

Nom et prénom	Club	Grade		1	2	3	4	5	V	P	C
HEGRE Julien		CM	1		02	09	06	04			
MICHEL Bernard		CM	2	02		05	08	10			
GEGE Lulu		2D	3	09	05		03	07			
TOTO Leo		1D	4	06	08	03		01			
JACKIE Michel	ARTS MARTIAUX G	6D	5	04	10	07	01				

Ordre combats : 4-5 1-2 3-4 1-5 2-3 1-4 3-5 2-4 1-3 2-5

P2

Nom et prénom	Club	Grade		1	2	3	V	P	C
DAVIGNON Erwan		1D	1		01	03			
BIDULE Jean		2D	2	01		02			
DARINGO Lulu		CM	3	03	02				

Ordre combats : 1-2 2-3 1-3

Poules Shiais / TEC

- Les cadets sont mis ensemble, ainsi que les juniors/seniors, les vétérans peuvent intégrer les juniors/senior ou être séparés (tout dépend du nombre de participants).
- Les compétiteurs sont en poules de 6 ou plus mais ils feront **5 combats maximum**.
- Les poules sont faites par **groupe morphologique & par grades**. (il peut y avoir un mélange des 2e,3e et 4e)
- Les pts acquis avant ce test d'efficacité s'ajoutent et se cumulent à ceux gagnés ce jour et doivent être inscrit sur le passeport **avant** le début de la compétition.

-Les shiais se font en 3 parties : Poule normale, poule complémentaire et poule supplémentaire.

/!\ Les CS doivent bien vérifier les pts restants avant !

柔道

Les combats :

- Les combats durent **2 min**,
- Pas de GS ni de décision,
- Victoire par disqualification de l'adversaire (A-H-X-F-M) -> ex : **00.3/10**

cela fait **0pts**, ex: **00.M/1<u>1</u> -> le Waza compte !**

- Seuls les Waza-ari et Ippon avec une technique de judo marquent.

  (1 Waza-ari = 7Pts, 2 Waza-ari =1 Ippon=10Pts),
- Un combattant qui finit ses pts sort de la compétition,
- Pour finir son test, il faut gagner 100 Pts pour le 1er et 2e Dan et 120 Pts pour le 3e et 4e Dan ou 20 Pts avec la dominante technique ou gagner ses 5 combats avec à minima 44pts (exemple : 3 I et 2 W).

柔道

Résultats poules :

TEST EFFICACITE EN COMBAT N°1: 1ER, 2EME, 3EME ET 4EME DAN A VENDOME 41 LE 04/02/2018 - SALLE DES ARTS MARTIAUX - 41100 - VENDOME
POULES (Le04-02-2018)

28 judoka. Tirage : 13-09-2018 22:21:13

Poule 3 (CADETS M CM) Tapis 0

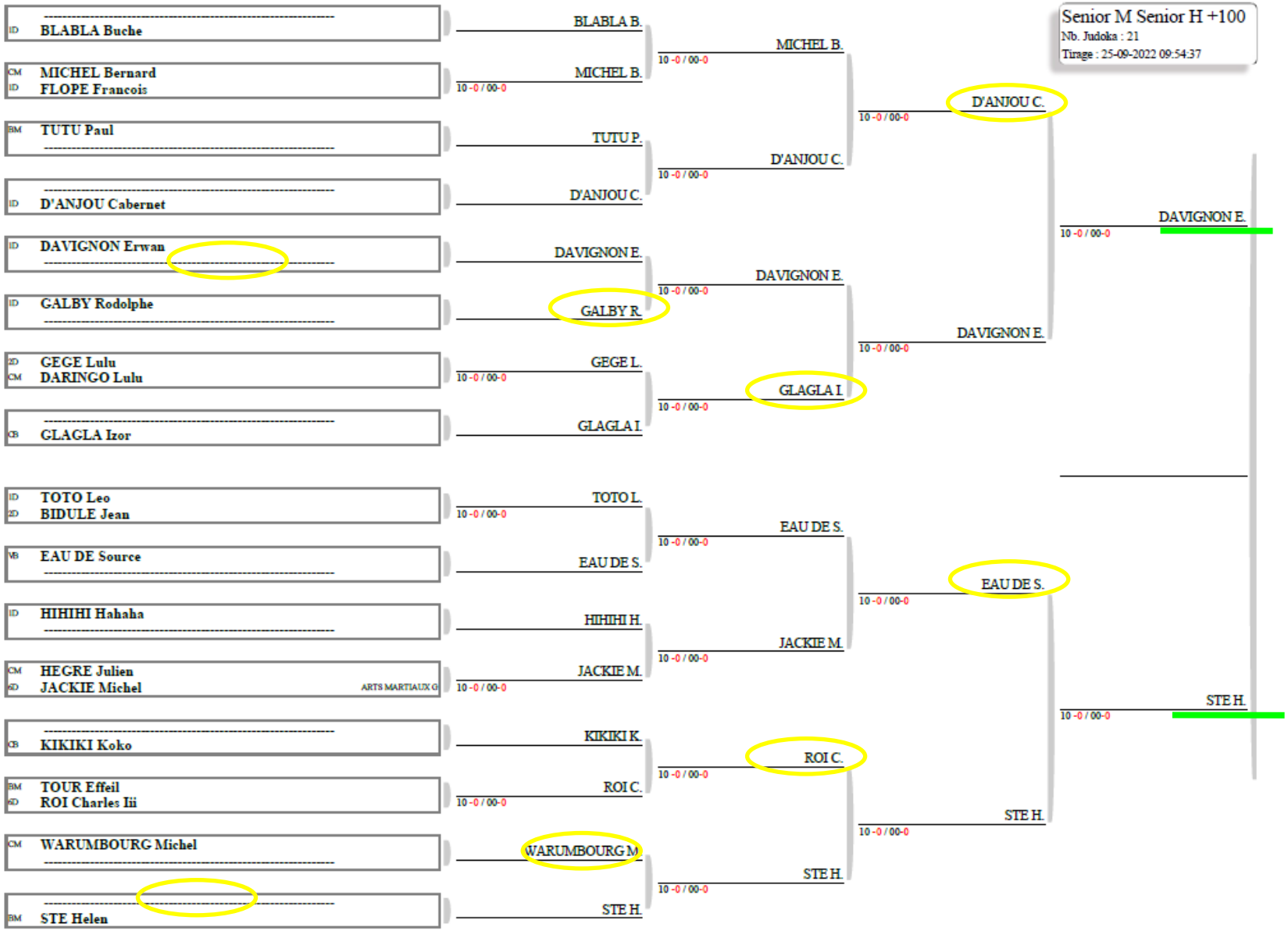
Nom et prénom	Grade		2-3	6-8	1-4	2-5	7-8	1-3	4-6	5-7	1-2	3-6	5-8	2-4	6-7	1-5	3-4	2-8	1-7	5-6	3-8	4-7	CUMUL	RESTANT
DURAND VION Raphael	CM	1			X			10			10												20	20
DUPART Hugo	CM	2	10			X					X			X									10	83
CHEIKH Nathan	CM	3	X					X				10					X						10	36
LOUYS Bastien	CM	4			10				7					7			10					10	44 -> **100 Pts**	00
VAILLANT Remi	CM	5				X				10			X							7			17	83
COULON Gaetan	CM	6		10					X			X			10					X			20	40
CARRE Samuel	CM	7					10			X					X							X	10	100
BONNINGUES Igor	CM	8		X			X						10										10	10

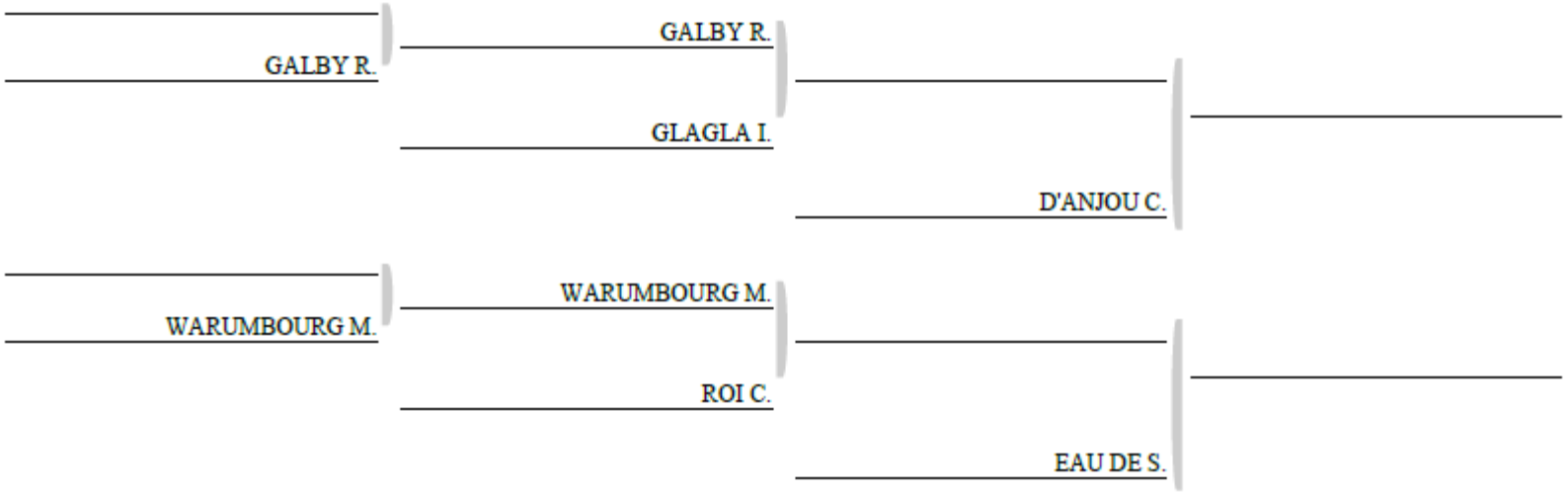
Nom et prénom	Grade		1-6	1-8	2-6	2-7	3-5	3-7	4-5	4-8	CUMUL	RESTANT
DURAND VION Raphael	CM	1									0	20
DUPART Hugo	CM	2									0	83
CHEIKH Nathan	CM	3									0	36
LOUYS Bastien	CM	4									0	100
VAILLANT Remi	CM	5									0	83
COULON Gaetan	CM	6									0	40
CARRE Samuel	CM	7									0	100
BONNINGUES Igor	CM	8									0	10

III Tableaux :

Tableaux simple repêchage :

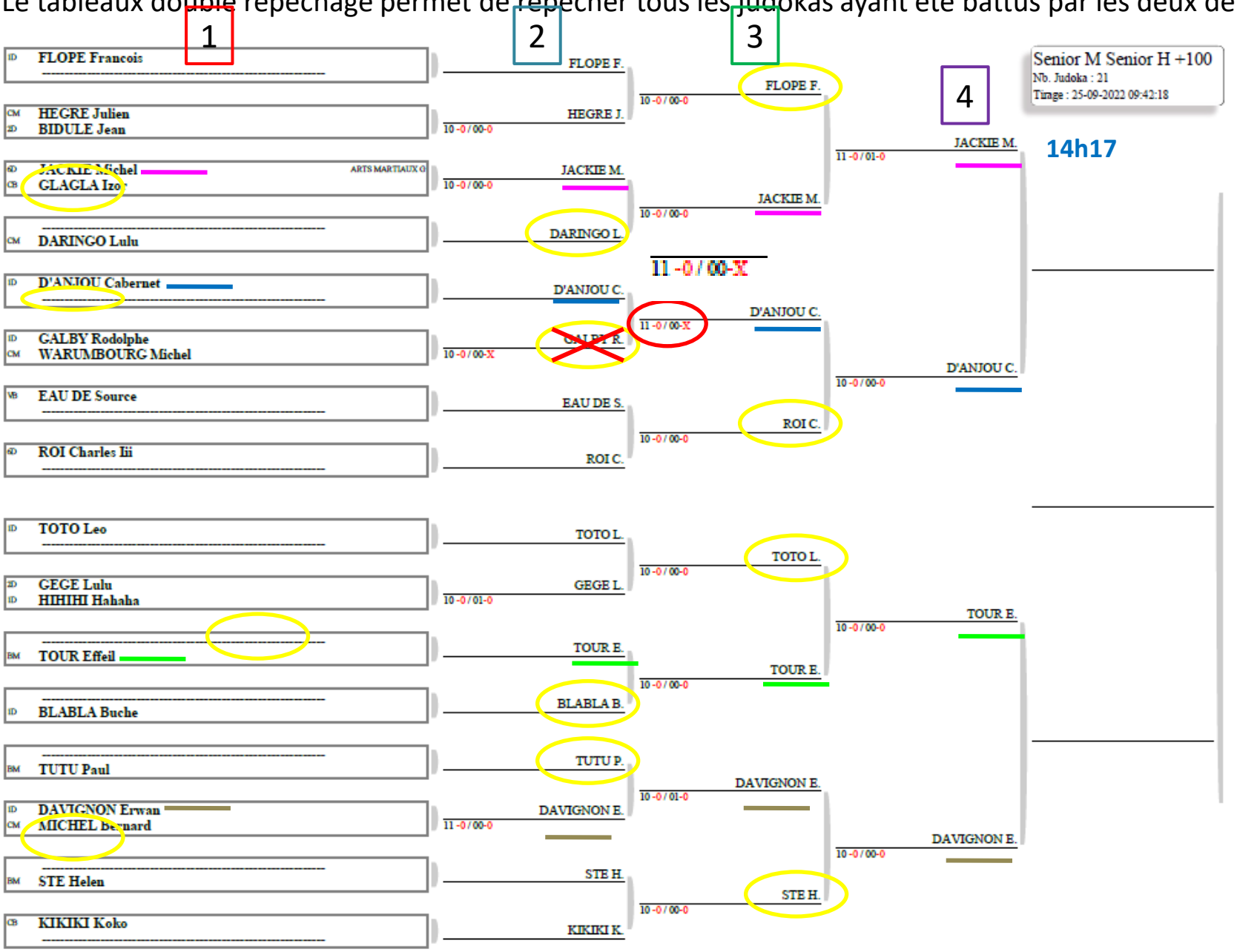
Le tableaux simple repêchage permet de repêcher tous les judokas ayant été battus par les deux finalistes!

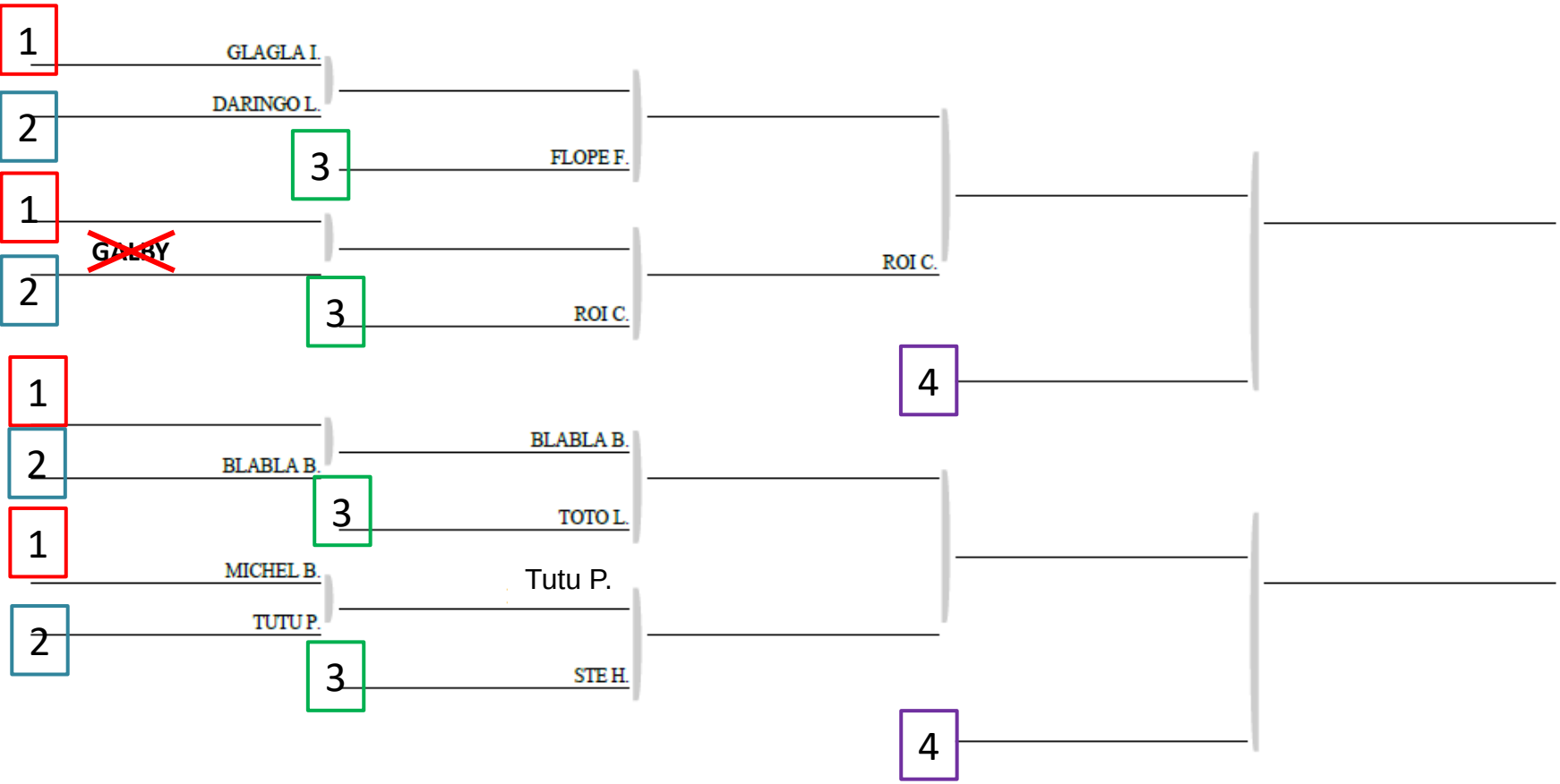



GALBY R.
GALBY R.
GLAGLA I.
D'ANJOU C.
WARUMBOURG M.
WARUMBOURG M.
ROI C.
EAU DE S.

Tableaux double repêchage :

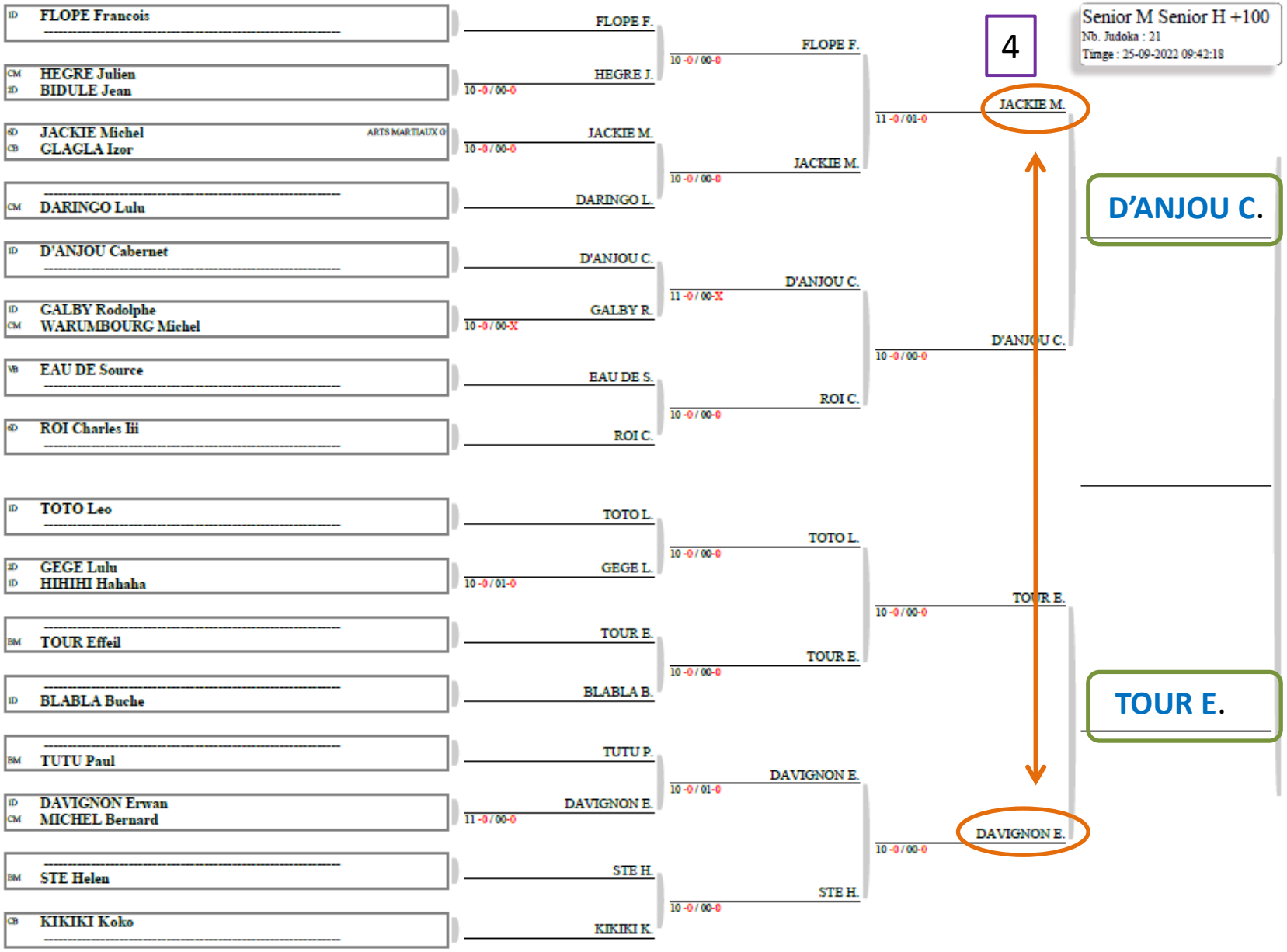
Le tableaux double repêchage permet de repêcher tous les judokas ayant été battus par les deux demi-finalistes!




1
GLAGLA I.
2
DARINGO L.
3
FLOPE F.
1
GALBY
2
3
ROI C.
ROI C.
4
1
2
BLABLA B.
BLABLA B.
3
TOTO L.
1
MICHEL B.
Tutu P.
2
TUTU P.
3
STE H.
4

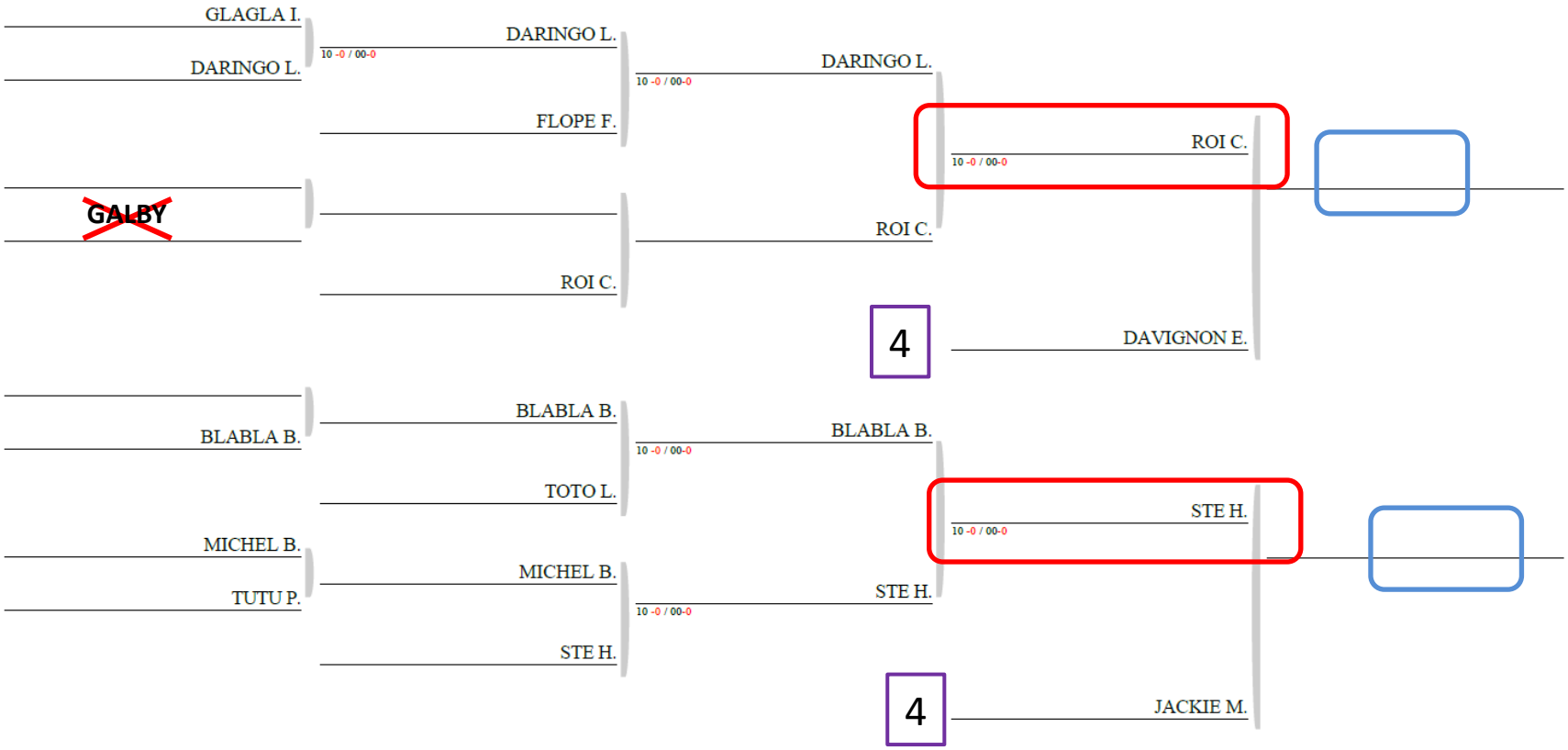
Combat nommé ½ finale

Ne pas oublier de croiser dans les repêchages les perdants des ½ finales



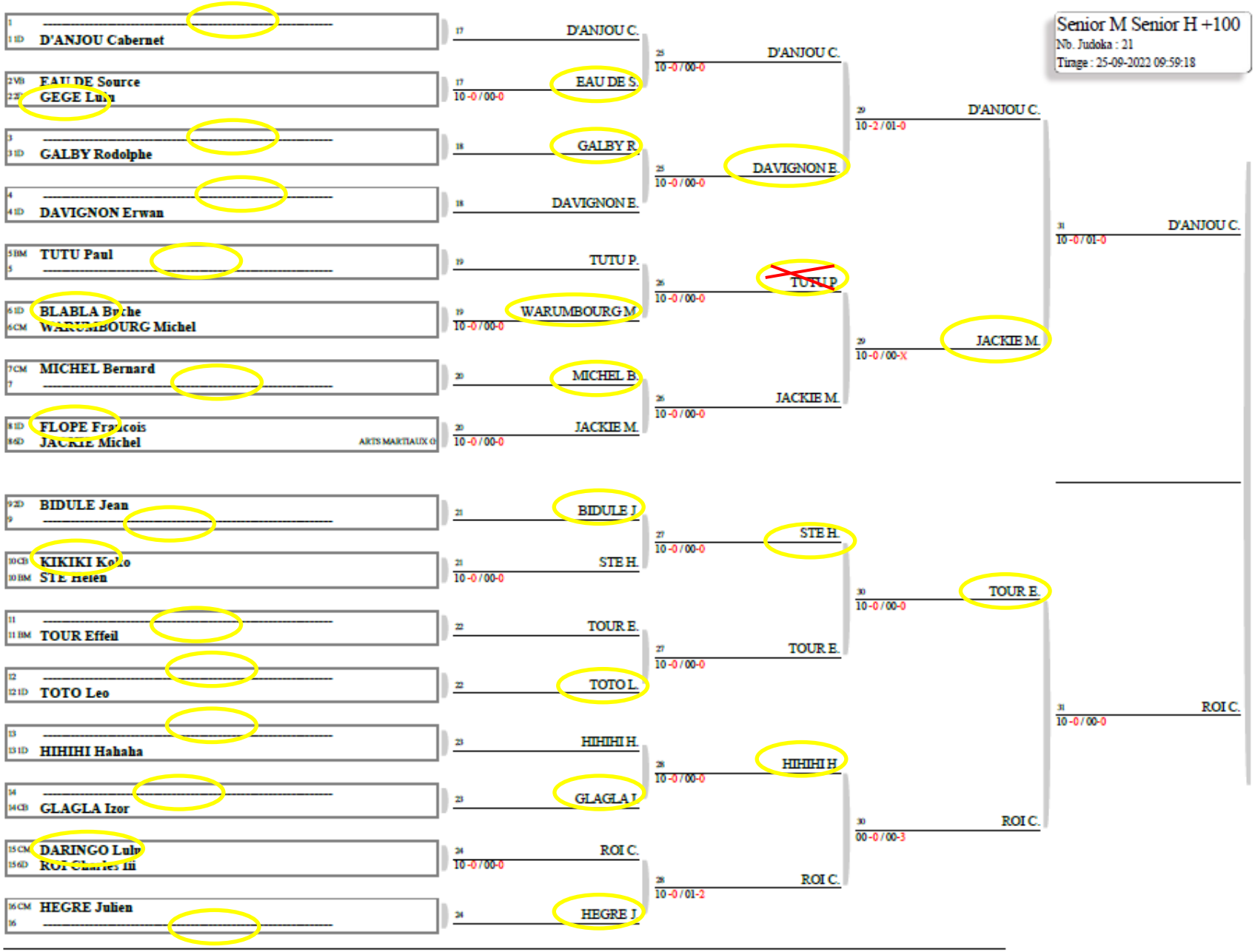
Combat nommé finale de repêchage

Combat nommé place de 3e



Tableaux repêchage intégral :

Le tableaux repêchage intégral permet de repêcher touts les perdants !



1/16 de finale

1 / 1 ID	D'ANJOU Cabernet	17
2 VB / 2 2D	EAU DE Source / GEGE Lulu	17 / 10
3 / 3 ID	GALBY Rodolphe	18
4 / 4 ID	DAVIGNON Erwan	18
5 BM / 5	TUTU Paul	19
6 ID / 6 CM	BLABLA Biche / WARUMBOURG Michel	19 / 10
7 CM / 7	MICHEL Bernard	20
8 ID / 8 6D	FLOPE Francois / JACKIE Michel — ARTS MARTIAUX O	20 / 10
9 2D / 9	BIDULE Jean	21
10 CB / 10 BM	KIKIKI Koko / STE Helen	21 / 10
11 / 11 BM	TOUR Effeil	22
12 / 12 ID	TOTO Leo	22
13 / 13 ID	HIHIHI Hahaha	23
14 / 14 CB	GLAGLA Izor	23
15 CM / 15 6D	DARINGO Lulu / ROI Charles Iii	24 / 10
16 CM / 16	HEGRE Julien	24

Début des repêchages

1	
2	GEGE L.
3	
4	
5	
6	BLABLA B.
7	
8	FLOPE F.
9	
10	KIKIKI K.
11	
12	
13	
14	
15	DARINGO L.
16	

1/8 de finale

17 D'ANJOU C.

17 EAU DE S.
10-0 / 00-0

18 GALBY R.

18 DAVIGNON E.

19 TUTU P.

19 WARUMBOURG M.
10-0 / 00-0

20 MICHEL B.

20 JACKIE M.
10-0 / 00-0

21 BIDULE J.

21 STE H.
10-0 / 00-0

22 TOUR E.

22 TOTO L.

23 HIHIHI H.

23 GLAGLA I.

24 ROI C.
10-0 / 00-0

24 HEGRE J.

Suite des repêchages

GEGE L.
24 HEGRE J.

GEGE L.
10-0 / 00-0

GLAGLA I.
23 GLAGLA I.

BLABLA B.
22 TOTO I.

TOTO L.
10-0 / 00-0

FLOPE F.
21 BIDULE I.

BIDULE J.
10-0 / 00-0

KIKIKI K.
20 MICHEL B.

KIKIKI K.
10-0 / 00-0

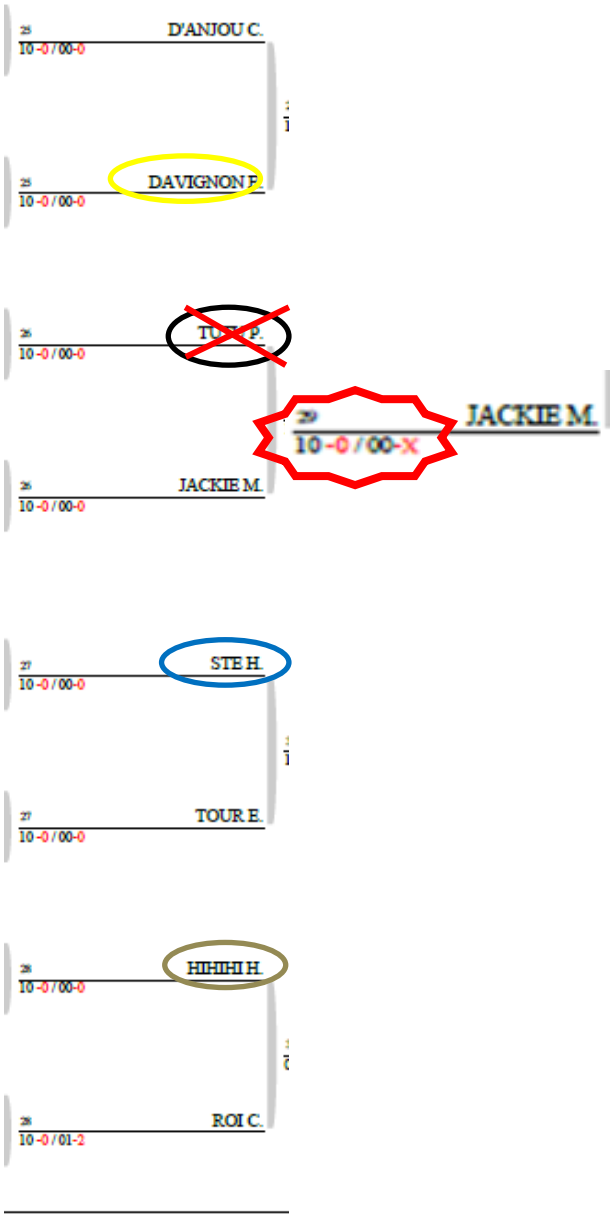
WARUMBOURG M.
19 WARUMBOURG M.

GALBY R.
18 GALBY R.

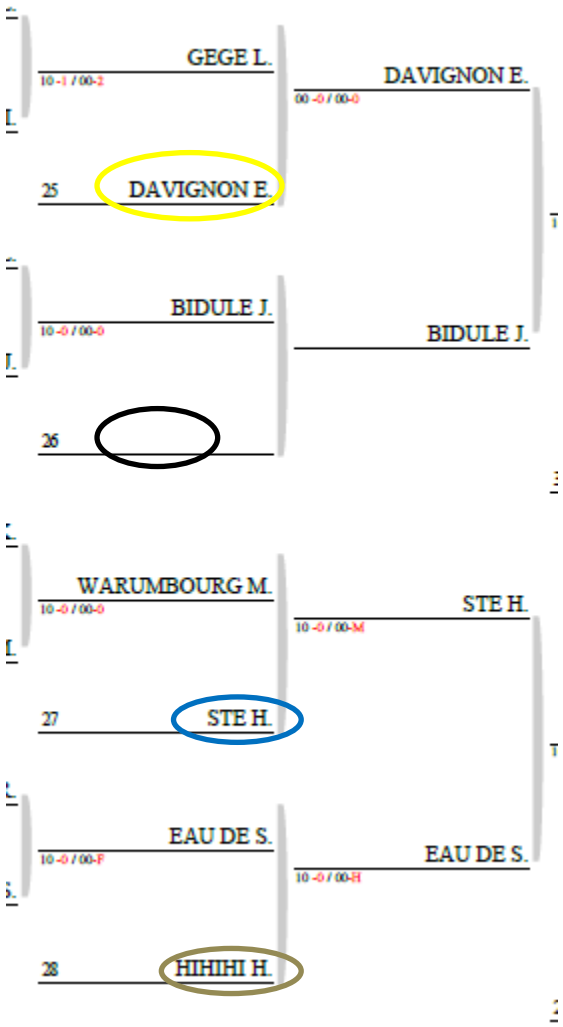
DARINGO L.
17 EAU DE S.

EAU DE S.
10-0 / 00-A

¼ de finale



Suite des repêchages



½ finale et finale

29 D'ANJOU C.
10-2/01-0

29 JACKIE M.
10-0/00-X

31 D'ANJOU C.
10-0/01-0

30 TOUR E.
10-0/00-0

30 ROI C.
00-0/00-3

31 ROI C.
10-0/00-0

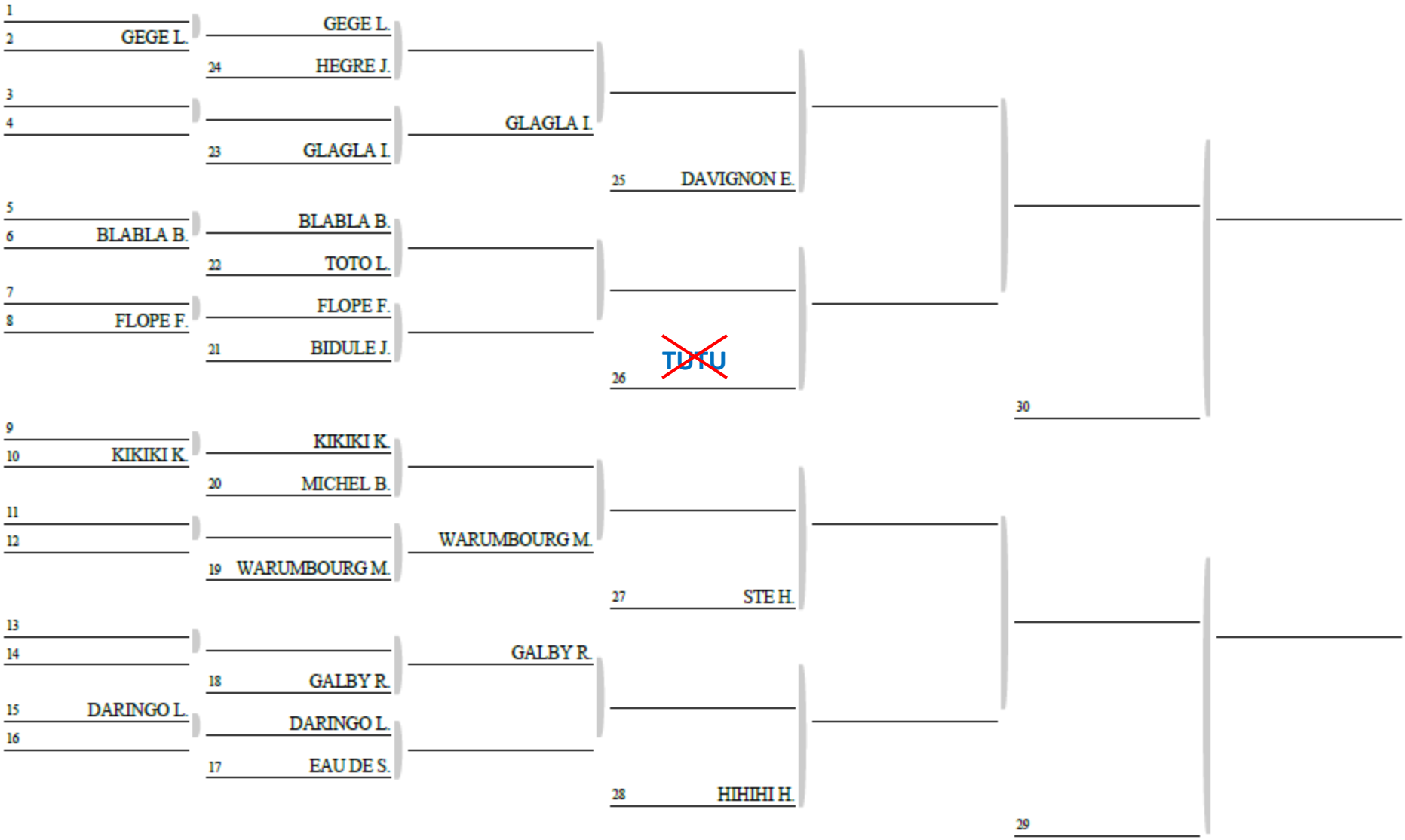
Finale de repêchage et place de 3e

DAVIGNON E.
10-0/00-0

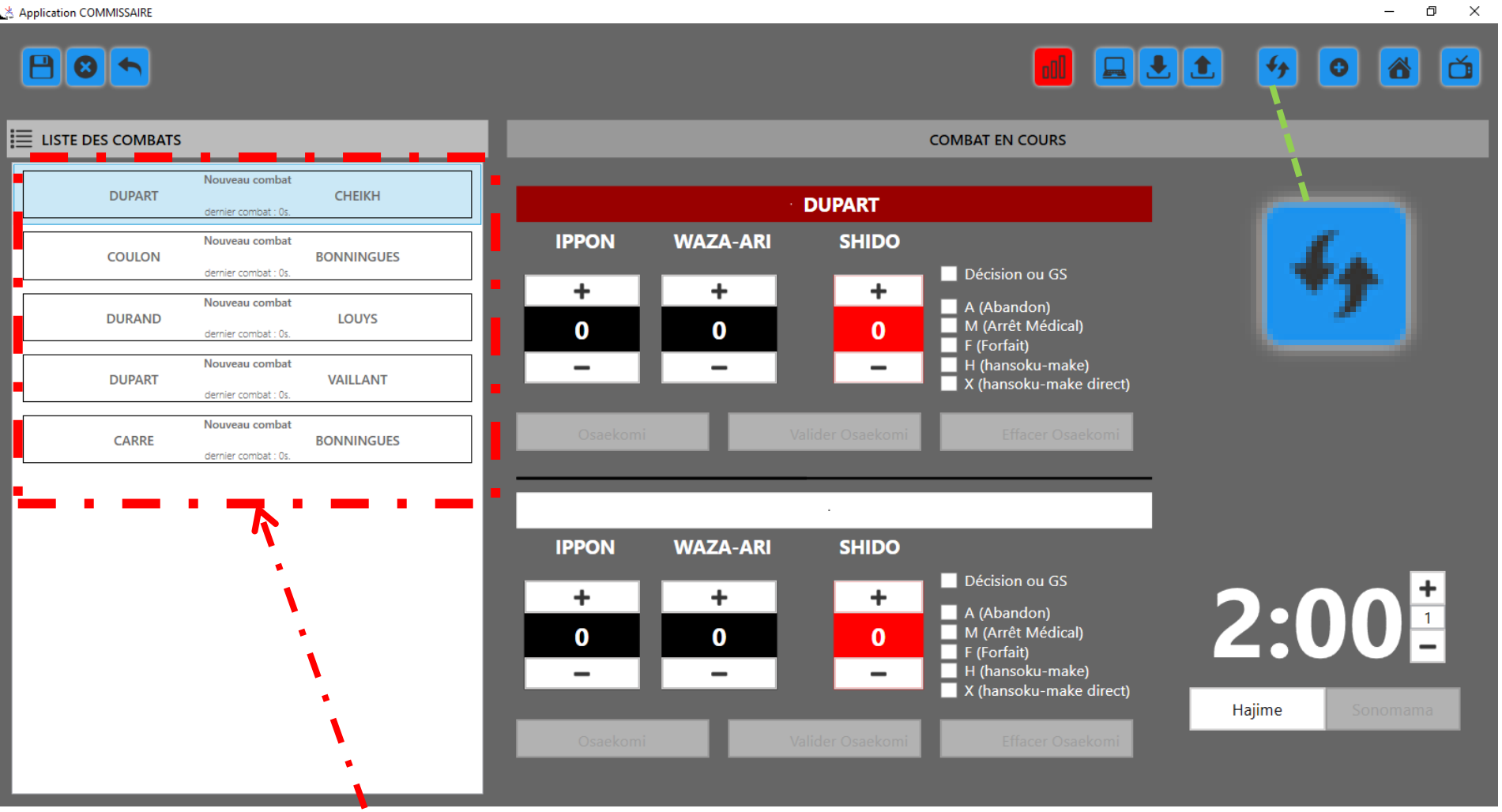
30 TOUR E.

EAU DE S.
10-0/01-2

29 JACKIE M.


1
2 GEGE L.
3
4
5
6 BLABLA B.
7
8 FLOPE F.
9
10 KIKIKI K.
11
12
13
14
15 DARINGO L.
16
GEGE L.
24 HEGRE J.
23 GLAGLA I.
BLABLA B.
22 TOTO L.
FLOPE F.
21 BIDULE J.
KIKIKI K.
20 MICHEL B.
19 WARUMBOURG M.
18 GALBY R.
DARINGO L.
17 EAU DE S.
GLAGLA I.
WARUMBOURG M.
GALBY R.
25 DAVIGNON E.
26 TUTU
27 STE H.
28 HIHIHI H.
30
29

Logiciel :



/!\ : Bien prendre les combats dans l'ordre du logiciel !

IV Pesée :

Respecter les consignes particulières données par le responsable de pesée.

Contrôler le passeport :

1/ l'identité : photo + nom + prénom + nationalité si pas de passeport CI ok

2/ la licence + le certificat médical (si le compétiteur est inscrit sur Extranet, licence + CM = OK)

3/ le grade

En cas d'erreur sur la feuille de pesée / ordinateur : « stabiloter » (fluo jaune) seulement l'anomalie + noter avec précision la correction

Le commissaire sportif n'est pas apte à refuser une personne à la pesée, c'est le rôle du délégué fédéral

Enregistrer les poids sur l'ordinateur mais également sur la feuille de pesée.

Poids noté avec 1 seul chiffre après la virgule (ex : 59,95 => 59,9)

En cas d'ajout de combattant, noter avec précision l'ensemble des informations demandées sur la feuille de pesée et l'ordinateur

En cas de problèmes particuliers, conserver le passeport du combattant et le transmettre au responsable de pesée.

La pesée s'effectue, pour tous, en sous-vêtements :

Slip ou caleçon pour les hommes

Culotte + tee-shirt pour les femmes

NB : Rappeler l'interdiction des bijoux, montres, objets métalliques…
leur indiquer qu'il faut qu'ils les enlèvent pour la compétions.

Mineur(e)s = **Pesée nue interdite** > tolérance de **100g** appliquée pour les Hommes et **200g** pour les femmes

Majeur(e)s = Pesée nue autorisée, à leur demande dans un local aménagé à cet effet avec 2 CS

Tout appareil permettant de prendre des photos ou vidéos est strictement interdit à l'intérieur de la salle de pesée.

Seuls les combattants et l'organisation ont accès à la salle de pesée.

EC (SHIAI) REPORT TEST EFFICACITE COMBAT 1ER AU 4EME DAN A ISSOUDUN - ISSOUDUN
PESÉE - Nom Responsable :

Mettre les points restants et non acquits

Validation du KATA et 1 ans de CM

Epreuve : JUNIORS-SENIORS M -40a CM

Observations	Signature	Poids	PTS	Nom et prénom	Naissance	Grade	Club
	63,4	~~66.0~~	100	BEZOUT Valentin	27/01/2003	CM	CHANTEAU JUDO C - 45 - CVL
		76.0	100	BLOT Thomas	26/05/2003	CM	J.C.BEAUGENCY - 45 - CVL
		30.0	~~100~~ 70	BRUN Benoit	31/07/1984	CM	JD.LOCHOIS - 37 - CVL
		72.0	100	CHEVALIER Killian	16/05/2003	CM	J.C.BEAUGENCY - 45 - CVL
		73.0	40	COURCELLES Matisse	15/01/2002	CM	JC.VILLEDIEU - 36 - CVL
		30.0	100	GATEAU Benjamin	04/05/1990	CM	JD.LOCHOIS - 37 - CVL
		97.0	90	HOUSSAYE Romain	22/11/1989	CM	AMICALE LAIQUE - 45 - CVL
		68.0	100	LAPLACE Mathias	11/10/2003	CM	AJ.CHATEAUROUX - 36 - CVL
		72.0	100	LE GOFF Quentin	13/06/2002	CM	J.C.BEAUGENCY - 45 - CVL
		60.0	100	LEFEVRE Arthur	27/12/2003	CM	ST AVERTIN SPOR - 37 - CVL
		64.0	100	LEGER Antoine	06/07/2003	CM	ST AVERTIN SPOR - 37 - CVL
		63.0	100	MACHY Gilles	01/11/2002	CM	ST.GERM1.DU.PUY - 18 - CVL
		71.0	100	PAPILLON Aurelien	23/04/2002	CM	JC.VILLEDIEU - 36 - CVL
		59.0	100	PERSONYRE Hugo	17/03/2000	CM	USORLEAN.LOIRET - 45 - CVL
		80.0	100	SIN MARCU Jonathan	09/09/1985	CM	JC.LORRIS - 45 - CVL
		83.0	100	VERNA Aurelien	26/12/1981	CM	JC.DESCARTES - 37 - CVL

V appel micro :

Faire l'annonce la plus courte possible (dire l'essentiel pour être compris sans perdre de temps)

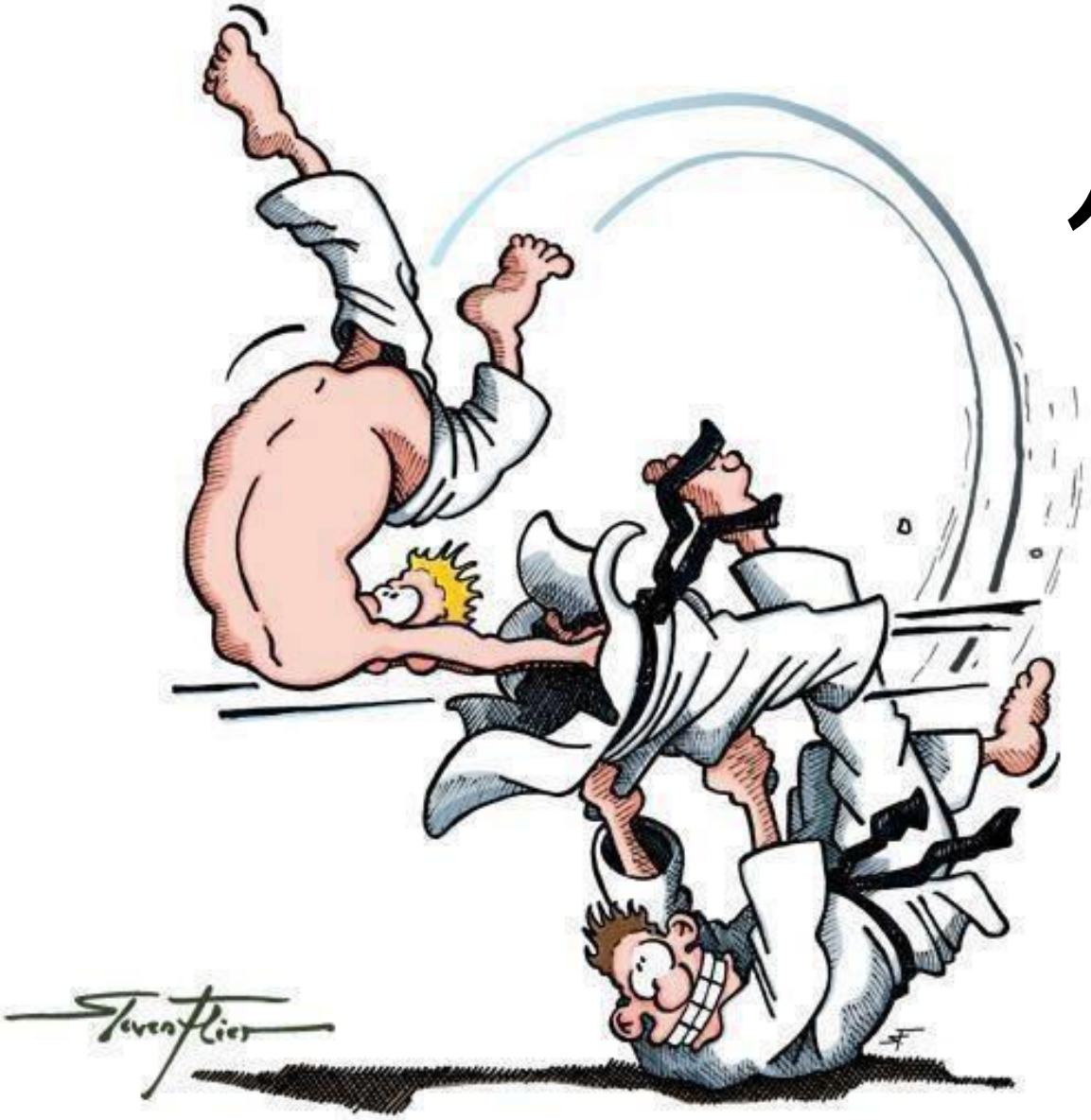
– Parler lentement et bien articuler

– Ne pas se couper la parole, s'arrêter s'il y a un appel prioritaire

– Les appels prioritaires : médical, table centrale, cadre technique

- Pour l’appel du service de secours il faut dire : **Service Médicale Tapis n°…**

Annonces	Description
Annonce de combat	n°tapis, catégorie, se présentent + nom des 2 combattants » (sans prénom, sauf combattant ayant le même nom sur la compétition)
Annonce se prépare	Après le début du combat « se préparent + nom des 2 combattants suivants
Annonce du résultats	A la fin du combat, « Vainqueur ... et se présentent les 2 combattants suivants »
Continuer le même rythme d'annonces jusqu'aux ½ finales	
Annonce ½ finale	N° de tapis, catégorie...1er ou 2e 1/2 finale se présentent + nom des 2 combattants
Annonce de finale ou place de 3	N° de tapis, catégorie..., (place de 3 ou finale) , se présentent + nom des 2 combattants
Annonce de la finale de repêchage	N° de tapis, catégorie..., 1er ou 2e finale de repêchage , se présentent + nom des 2 combattants
Annonce forfait	3 appels maximum à une minute d'intervalle , nom, prénom, club



MERCI

柔道